

# Les bases d'un interface graphique avec Tkinter

## Quelques références de base pour utiliser Tkinter

- [Chapitre 8 du livre "apprendre à programmer avec Python", de Gérard Swinnen](#)
  - [version en wiki](#)
- [Tkinter reference: a GUI for Python](#) (online or pdf) by John W. Shipman)
- [An Introduction to Tkinter](#), de Fredrik Lundh (tutoriel Tk)
- [An Introduction to Tkinter](#), sur effbot.org
- [Tkinter tutorial](#), sur python-course.eu
- <http://cs.mcgill.ca/~hv/classes/MS/TkinterPres/>

Entre Python 2 et Python 3, le nom de la librairie "Tkinter" est passé à tkinter ! (première lettre en bas de casse). L'utilisation sous Python 3 des exemples ci-dessous nécessite aussi de transformer les instructions print en print().

## Une étiquette (Label) affichant "Bonjour !"

[tk-00.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from tkinter import *

root=Tk()
w=Label(root, text="Bonjour !")
w.pack()

root.mainloop()
```

## Un bouton (Button) avec une action pour écrire

L'écriture va s'effectuer sur la console !

[tk-01.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
from tkinter import *

def action():
    print "Yes, we can !"

root=Tk()
#w=Label(root, text="Bonjour!")
#w.pack()

b=Button(root, text="Click here !", command=action)
b.pack()

root.mainloop()
```

Voyez à décommenter les deux lignes concernant l'étiquette "W" !

Pour le placement des composants dans la fenêtre, Tkinter utilise 3 méthodes (pack, grid, place) décrites [ici](#), ou sur eefbot ([grid](#), [pack](#), et [place](#)).

## Champ d'entrée (Entry)

On peut mettre un champ d'entrée et y introduire du texte

[tk-02.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from tkinter import *

def action():
    print "Yes, we can !"

root=Tk()
#w=Label(root, text="Bonjour!")
#w.grid(row=?)

champ=Entry(root)
champ.grid(row=1)

b=Button(root, text="Click here !", command=action)
b.grid(row=2)
root.mainloop()
```

Si on à décommente les deux lignes concernant l'étiquette "W", comment actualiser les "numéros" de row pour afficher l'étiquette, le champ d'entrée et le bouton ?!

## Utiliser le texte rentré

En cliquant, on quitte et on écrit le texte rentré (on n'utilise pas la fonction "action")

[tk-03.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from tkinter import *

def action():
    print "Yes, we can !"

root=Tk()
#w=Label(root, text="Bonjour!")

champ=Entry(root)
champ.grid(row=0)

b=Button(root, text="Click here !", command=root.quit)
b.grid(row=1)
root.mainloop()

# lecture de la valeur du champ
abcdef=champ.get()
print abcdef
# éliminer la fenêtre :
root.destroy()
```

## Valeurs numériques et calcul

On fait un calcul avec la valeur rentrée, on quitte et on écrit

[tk-04.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from tkinter import *
```

```
def factorielle(argu):
    # calcul de la factorielle de argu
    a=1 # a contient une valeur qui va être incrémentée d'une unité à
    la fois
    b=1 # contient la factorielle de a-1
    while a<=argu: # on arrêtera lorsque a sera > argu
        b=b * a
        a=a+1
    return b

def action():
    print "Yes, we can !"

root=Tk()
#w=Label(root, text="Bonjour!")

champ=Entry(root)
champ.grid(row=0)

b=Button(root, text="Click here !", command=root.quit)
b.grid(row=1)
root.mainloop()

# lecture de la valeur du champ
texte_n=champ.get()
n=int(texte_n)
print n, factorielle(n)
# éliminer la fenêtre :
root.destroy()
```

## Tout faire dans interface graphique

Ce programme utilise un Label pour afficher le résultat, on ne quitte plus et on peut recalculer sur d'autres valeurs entrées. Il y a un bouton pour terminer.

[tk-05.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from tkinter import *

def factorielle(argu):
    # calcul de la factorielle de argu
    a=1 # a contient une valeur qui va être incrémentée d'une unité à
    la fois
```

```
b=1 # contient la factorielle de a-1
while a<=argu: # on arrêtera lorsque a sera > argu
    b=b * a
    a=a+1
return b

def action():
    texte_n=champ.get()
    n=int(texte_n)
    affichefacto.configure(text =str(factorielle(n)))

root=Tk()

champ=Entry(root)
champ.grid(row=0)

b=Button(root,text="Calcule la factorielle",command=action)
b.grid(row=1)

affichefacto=Label(root)
affichefacto.grid(row=2)

bfin=Button(root,text="Terminer",command=root.quit)
bfin.grid(row=3)

root.mainloop()

# éliminer la fenêtre après avoir quitté :
root.destroy()
```

Pour d'autres exemples, voir par exemple :

- [http://www.python-course.eu/tkinter\\_entry\\_widgets.php](http://www.python-course.eu/tkinter_entry_widgets.php)

## Canvas : des rectangles et des mouvements

[tk\\_canvas\\_rectangles\\_move.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
# Exemple utilisation du Canvas Tk pour gérer une boîte avec couvercle
mobile

from tkinter import *

def move():
    "déplacement du couvercle"
    global hauteur,v
```

```
    hauteur = hauteur + v
    if hauteur > 250 or hauteur < 130:
        v = -v
    can.coords(couvercle,100,hauteur-20, 300, hauteur)
    flag=1
    root.after(1,move)      # boucler après 50 millisecondes

root = Tk()
can = Canvas( root, width=500, height=400 )
can.pack()

can.create_rectangle( 95,100, 100, 355,fill='blue' )
can.create_rectangle( 300,100, 305, 355,fill='green' )
can.create_rectangle( 100,350, 300, 355,fill='red' )
hauteur = 150
couvercle = can.create_rectangle( 100,hauteur-20, 300,
hauteur,fill='black' )

# animation simple:
v = 0.1 # incrément/vitesse verticale
move()

can.mainloop()
```

Pour d'autres exemples, voir par exemple :

- [http://www.python-course.eu/tkinter\\_canvas.php](http://www.python-course.eu/tkinter_canvas.php)

## Une étiquette dynamique

```
<sxh python; title : compteur-01.py> #!/usr/bin/env python # -*- coding: utf-8 -*- # Exemple d'une étiquette dynamique par récursion
```

```
import Tkinter as tk
```

```
def compteur_label(lab):
```

```
    def compte():
        global compteur
        compteur += 1
        lab.config(text=str(compteur))
        lab.after(1000, compte)
    compte()
```

```
root = tk.Tk() root.title("Comptage en secondes") label = tk.Label(root, fg="dark green") label.pack()
compteur = -1 compteur_label(label) bouton = tk.Button(root, text='Arrêtez !', width=25,
command=root.destroy) bouton.pack() root.mainloop() </sxh>
```

## Créer des points avec la souris

```
<sxh python; title : points_souris-02.py> #!/usr/bin/env python # -*- coding: utf-8 -*- # créer des points à l'aide de la souris # refs : # http://effbot.org/tkinterbook/tkinter-events-and-bindings.htm
```

```
from Tkinter import *
```

```
def point(event):
```

```
    can.create_oval(event.x-4, event.y-4, event.x+4, event.y+4, outline="black",
                    fill="red")
    points.append([event.x, event.y])
    return
```

```
root = Tk() root.title("Créer des points !") points = [] can = Canvas(root, bg="grey", width=640,
height= 480) can.configure(cursor="crosshair") can.grid(row=0) can.bind("<Button-1>", point)
b=Button(root,text="Quitter",command=root.destroy) b.grid(row=1) root.mainloop() print points
</sxh>
```

Pour la gestion des événements, leur déclenchement, voir par exemple [cette page](#).

## Utiliser des boutons radio (radiobuttons)

```
<sxh python; title : radiobuttons.py> #!/usr/bin/env python # -*- coding: utf-8 -*- # Exemple d'utilisation des boutons radio
```

```
import Tkinter as tk
```

```
def affiche_choix():
```

```
    i=v.get()
    print i, positions[i-1][0]
```

```
root = tk.Tk() v = tk.IntVar() v.set(1) # choix par défaut
```

```
positions = [("ortho",1),("meta",2),("para",3)]
```

```
lab=tk.Label(root, text="Choix de la position", fg="dark blue") lab.pack()
```

```
for txt, val in positions:
```

```
    b=tk.Radiobutton(root, text=txt, padx = 10, variable=v,
                    command=affiche_choix, value=val)
    b.pack()
```

```
tk.mainloop() </sxh>
```

## Utiliser des cases à cocher (checkboxes)

<sxh python; title : checkboxes-03.py> `#!/usr/bin/env python # -*- coding: utf-8 -*- # Exemple d'utilisation des cases à cocher`

```
import Tkinter as tk
```

```
def affiche_choix():
```

```
    print zip(elements, [etats[i].get() for i in range(len(elements))])
```

```
root = tk.Tk() lab=tk.Label(root, text="Cochez les éléments présents", bg="red", fg="dark blue") lab.grid(row = 0)
```

```
elements=['C','H','O','N','P','S',u'éléments métalliques',u'halogénures',u'autres'] etats=[] nelem=len(elements)
```

```
for i in range(nelem):
```

```
    etat=tk.IntVar()
    caco = tk.Checkbutton(root, text=elements[i], variable=etat,width = 20,padx=50,anchor = tk.W)
    caco.grid(row = i+1)
    etats.append(etat)
```

```
button = tk.Button(root, text='Affichez !', width=25, command=affiche_choix) button.grid(row = nelem+1)
```

```
tk.mainloop() </sxh>
```

## Les listes de choix (spinbox, listbox)



**Fix Me!**

(à écrire)

## Insérer une image (photoimage)



**Fix Me!**

(à écrire)

## Autres composants logiciels (widgets) de Tkinter

Voici une liste et des liens vers des exemples pour d'autres widgets :

Widgets	Exemples
Sliders ( curseur de défilement)	<a href="http://www.python-course.eu/tkinter_sliders.php">http://www.python-course.eu/tkinter_sliders.php</a>
Texte	<a href="http://www.python-course.eu/tkinter_text_widget.php">http://www.python-course.eu/tkinter_text_widget.php</a>
Boites de dialogue	<a href="http://www.python-course.eu/tkinter_dialogs.php">http://www.python-course.eu/tkinter_dialogs.php</a>
Menus	<a href="http://www.python-course.eu/tkinter_menus.php">http://www.python-course.eu/tkinter_menus.php</a>
Barres de progression (progressbar)	
Échelles (scale)	

Références et démonstrations :

- [http://www.shido.info/py/python6\\_e.html](http://www.shido.info/py/python6_e.html)
- <http://pythonfacile.free.fr/python/demotkinter.html>
- [http://tkinter.unpythonic.net/wiki/A\\_tour\\_of\\_Tkinter\\_widgets](http://tkinter.unpythonic.net/wiki/A_tour_of_Tkinter_widgets)
- <http://pyinmyeye.blogspot.be/2012/07/tkinter-demos.html>

## Des exemples d'application

- [Mastermind](#)

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

[https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:tkinter\\_gui\\_simple?rev=1488866340](https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:tkinter_gui_simple?rev=1488866340)

Last update: **2017/03/07 06:59**

