

# Algorithmes de recherche

Classiquement, pour des données structurées en [listes](#), [arbres](#), un algorithme de recherche va selon un critère donné (une valeur par exemple) retourner un ensemble d'occurrences (toutes, plusieurs, une seule,...).

## Recherche séquentielle

S'il n'existe aucune relation d'ordre (données non triées), l'algorithme le plus simple est celui de la [recherche séquentielle](#).

## Recherche dichotomique

Pour des données ordonnées; l'exemple le plus connu est la [recherche dichotomique](#) (recherche binaire) qui applique la technique informatique du “[diviser pour régner](#)”, en tirant parti de la relation d'ordre sur les données.

Il existe de nombreux autres algorithmes de recherche.

## Références

- Concept : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme\\_de\\_recherche](https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme_de_recherche)
  - Recherches en listes
    - Recherche linéaire ou séquentielle : [https://en.wikipedia.org/wiki/Linear\\_search](https://en.wikipedia.org/wiki/Linear_search)
    - recherche dichotomique : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Dichotomie>
  - Recherches en arbres
    - ...
  - Tables de hachage

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:recherches>

Last update: **2016/03/16 16:45**

