Programmation Python Orientée Objet

🔧 Fix Me! : en construction

- Qu'est-ce qu'un objet ?
  - C'est... n'importe quoi, qui peut être codé. En Python, tout est objet !

From:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/ - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:ppoo?rev=1466435727

Last update: **2016/06/20 17:15**