

Programmation Python Orientée Objet

**Fix Me!**

: en construction

- Qu'est-ce qu'un objet ?
 - C'est... n'importe quoi, qui peut être codé. En Python, tout est objet !

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:ppoo?rev=1466435727>Last update: **2016/06/20 17:15**