

# Les bases de Matplotlib, une librairie pour réaliser des graphiques 2D

[Matplotlib](#) est une bibliothèque très puissante du langage de programmation Python destinée à tracer et visualiser des données sous formes de graphiques. Elle est souvent combinée avec les bibliothèques python de calcul scientifique :

- [NumPy](#) : gestion de tableaux numériques multidimensionnels, algèbre linéaire, transformées de Fourier, nombres (pseudo-)aléatoires
- [SciPy](#) : méthodes numériques comme l'intégration ou l'optimisation
- [SymPy](#) : mathématiques symboliques
- [Pandas](#) : analyse de données

Avec Matplotlib, on peut créer rapidement un graphe à partir de deux listes (voir le premier exemple ci-après).

Matplotlib permet de générer facilement des graphiques, camemberts ou autres histogrammes, intégrant symboles, barres d'erreur, éléments colorés,... Il peut créer pratiquement tous les types connus de graphiques (consulter la [galerie d'exemples](#)).

Le projet [Pylab](#) vise à regrouper ces différentes librairies. De nombreuses commandes de Pylab ont été définies semblablement aux commandes du logiciel commercial [MatLab](#).

## Installation

La [page d'installation de Matplotlib](#) fournit une procédure pas à pas assez complète et facile pour installer matplotlib (et NumPy). Sinon :

- Sous Windows, installez une distribution complète comme [Python \(x, y\)](#)
- Sous Linux, installez les librairies suivantes : python-numpy python-scipy python-matplotlib

## Directive d'importation

- standard :

```
import matplotlib as mpl
import matplotlib.pyplot as plt
```

- alternative, simplifiée (en mode pylab, pour obtenir une certaine compatibilité avec Matlab) :

```
from pylab import *
```

## Graphiques de séries de points en lignes

Il s'agit d'un graphe classique de séries de points reliés par une ligne colorée :

[simple\\_series\\_01.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Matplotlib : graphe simple de séries de données
"""

import matplotlib.pyplot as plt #directive d'importation standard

plt.figure() #initialisation d'une nouvelle figure

#les données
serie_x = [0.,1.,2.,3.,5.,7.,11.,13.,17.,19.]
serie_y1 = [x**2 for x in serie_x] # ces lignes utilisent la
technique de "liste en compréhension"
serie_y2 = [x**1.5 for x in serie_x] # pour définir efficacement une
liste par une seule instruction.

#plot de deux lignes lignes
plt.plot(serie_x, serie_y1)
plt.plot(serie_x, serie_y2)

plt.savefig("example.png") # sauvegarde de la figure

plt.show() # vue interactive de la figure
```

Le même graphique peut être agrémenté d'un titre, d'appellations pour les axes, de valeurs limites, d'une légende :

[simple\\_series\\_02.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Matplotlib : graphe simple de séries de données
ajouts des titres pour la figure, les axes, d'une légende, de valeurs
min et max
"""

import matplotlib.pyplot as plt #directive d'importation standard

plt.figure() #initialisation d'une nouvelle figure
```

```
plt.title("Ma première figure avec Matplotlib")

#les données
serie_x = [0., 1., 2., 3., 5., 7., 11., 13., 17., 19.]
serie_y1 = [x**2 for x in serie_x]
serie_y2 = [x**1.5 for x in serie_x]

plt.xlim(0, 20.) #les limites suivant x
plt.ylim(-5, 400.) # les limites suivant y

#plot de deux lignes lignes
plt.plot(serie_x, serie_y1, label="x^2")
plt.plot(serie_x, serie_y2, label="x^1.5")
plt.xlabel("Les données X")
plt.ylabel("Des valeurs calculées de Y")

#ajout d'une légende
plt.legend()

plt.savefig("example.pdf") # sauvegarde de la figure au format pdf

plt.show() # vue interactive de la figure
```

## Changer simplement les lignes en points

La personnalisation des lignes ou point se fait très facilement lorsqu'on utilise la fonction de traçage, en passant dans une chaîne de deux caractères la spécification du type de ligne et de la couleur à utiliser. Voici un exemple d'un graphique qui utilise des cercles verts comme marqueurs, sans ligne, grâce aux deux caractères "g" (pour green ou vert) et "o" (pour figurer des petits cercles).

[simple\\_series\\_03.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Matplotlib : graphe simple de séries de données
utilisation de points
"""

import matplotlib.pyplot as plt #directive d'importation standard

plt.figure() #initialisation d'une nouvelle figure

#les données
serie_x = [0., 1., 2., 3., 5., 7., 11., 13., 17., 19.]
serie_y1 = [x**2 for x in serie_x]

#plot
```

```
plt.plot(serie_x, serie_y1, "go")

plt.show() # vue interactive de la figure
```

Pour essayer d'autres marqueurs ou couleurs, consultez la documentation ici :

- [http://matplotlib.org/api/markers\\_api.html](http://matplotlib.org/api/markers_api.html)
- [http://matplotlib.org/api/colors\\_api.html?highlight=colors#module-matplotlib.colors](http://matplotlib.org/api/colors_api.html?highlight=colors#module-matplotlib.colors)
- [http://matplotlib.org/users/pyplot\\_tutorial.html#controlling-line-properties](http://matplotlib.org/users/pyplot_tutorial.html#controlling-line-properties)

## Tracé d'une fonction

[simple\\_fonction\\_01.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Matplotlib : graphe simple d'une fonction : cosinusoïde amortie
"""

from pylab import * # directive d'importation simplifiée

def my_func(t):
    s1 = cos(2*pi*t*1.) #essayez 2., 4., 100. !!
    e1 = exp(-t)
    return s1*e1

tvals = arange(0., 5., 0.05)
# arange (importé) permet de définir un tableau numérique
# arange([start], stop[, step]) renvoie un "array" de valeurs
# espacées de step à partir de start jusque stop
# passer step à 0.001 ?

plot(tvals, my_func(tvals), 'bo', tvals, my_func(tvals), 'k')

show()
```





## Graphe simple de sinus et cosinus

À [cette page](#), on montre en détail comment réaliser une représentation graphique simple des fonctions sinus et cosinus. Au départ le graphique utilisera les réglages par défaut et la figure sera ensuite améliorée pas à pas en commentant les instructions matplotlib utilisées.

Source : [Matplotlib: plotting](#), par Nicolas Rougier, Mike Müller, Gaël Varoquaux.

Cette dernière référence reprend aussi des explications sur les principes d'organisation des graphiques multiples sur une figure, propose d'autres types de graphes sous forme d'exercices avec les solutions disponibles, et propose de nombreux liens pour l'apprentissage de Matplotlib.

## Galerie d'exemples

 <a href="#">Histogramme simple</a>	 <a href="#">Rotateur biatomique</a>	 <a href="#">Potentiel de Morse</a>
 <a href="#">Ph à 3D</a> (dilution et neutralisation)	<a href="#">un autre...</a>	<a href="#">un autre...</a>
<a href="#">un autre...</a>	<a href="#">un autre...</a>	<a href="#">un autre...</a>

## Utilisation "inline" ou en fenêtre interactive, sous Spyder

Notamment avec l'éditeur Spyder, il est possible de choisir le mode d'affichage des graphes :

- dans une fenêtre interactive
- en ligne (mode "inline") sous forme d'une image au format .png, dans la console

Pour choisir le mode, utiliser les réglages suivants de Spyder : menu Outils - option Préférences - rubrique Console Ipython - onglet Graphiques - la sortie "Automatique" permet d'obtenir les graphes dans une fenêtre interactive, sinon, choisir "En ligne". L'option sera prise en compte après avoir quitté Spyder et l'avoir relancé. Sinon, il est possible de sélectionner l'un ou l'autre des modes par les commandes suivantes dans la console :

```
%matplotlib auto  
%matplotlib inline
```

## Références

- [Le site officiel](#)
- [Galerie d'exemples avec leur code](#)
- [Le guide utilisateur officiel](#)
- [Manuel en pdf](#) (1311 pages)
- [Cookbook Matplotlib](#)
- [Matplotlib sur Wikipédia](#)
- [Une présentation synthétique en français](#)
- [Tutoriel en français](#)
- [Un autre tutoriel en français](#)
- [matplotlib - 2D and 3D plotting in Python](#), tutoriel Jupyter en anglais
- [Un tutoriel en anglais](#)
- [Matplotlib: plotting](#), par Nicolas Rougier, Mike Müller, Gaël Varoquaux (et la [version dérivée](#) de

Nicolas Rougier)

- [Python Plotting With Matplotlib \(Guide\)](#), 2018
- <http://www.thetechrepo.com/main-articles/465-how-to-create-a-graph-in-python.html>
- Un article intéressant sur les recommandations pour de bonnes figures : [Ten Simple Rules for Better Figures](#), Nicolas P. Rougier (INRIA, France). Les figures sont créées avec matplotlib et l'ensemble de l'article est disponible sous licence CC0.
- [Tutoriels du Max Planck Institute for Astronomy](#), avec introduction et fonctions avancées
- [Customizing Matplotlib's Plotting Styles](#)
- [Bokeh](#), une autre librairie de visualisation
- [Seaborn](#), une librairie basée sur Matplotlib
  - [the Python Graph Gallery](#), galerie de graphes Seaborn/Matplotlib avec code
  - [Data Visualization with Python and Seaborn](#)
- [Interactive plotting basics in matplotlib](#)
- [Introduction to Matplotlib—Data Visualization in Python](#)
- [Your Ultimate Guide to Matplotlib](#) (not so ultimate...)
- [A step-by-step guide for creating advanced Python data visualizations with Seaborn / Matplotlib](#)

## Exemples

- [5 Quick and Easy Data Visualizations in Python with Code](#)
- Jupyter notebooks :
  - [A Gallery of Statistical Graphs in Matplotlib](#)
  - [XKCD plots in Matplotlib + ceci](#)

From:  
<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:  
[https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:matplotlib\\_simple?rev=1554455459](https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:matplotlib_simple?rev=1554455459)

Last update: **2019/04/05 11:10**

