

# L'attracteur de Lorenz

L'attracteur de Lorenz est un système d'équations différentielles ordinaires au comportement particulier, chaotique. C'est un exemple classique de nombreux cours scientifiques, et plusieurs sites proposent des solutions.

## Avec du code appliquant le méthode de Runge-Kutta d'ordre 4

- <http://www.node99.org/tutorials/ar/>

## Avec odeint de scipy

- [http://www.gribblelab.org/compneuro2012/2\\_Modelling\\_Dynamical\\_Systems.html#sec-3](http://www.gribblelab.org/compneuro2012/2_Modelling_Dynamical_Systems.html#sec-3), avec d'autres exemples dynamiques
- <http://titanlab.org/2010/04/08/lorenz-attractor/>
- <http://ms08035.blogspot.be/2012/04/program-to-simulate-lorenz-system-in.html>, sans graphique (que les données calculées)
- <http://jakevdp.github.io/blog/2013/02/16/animating-the-lorenz-system-in-3d/>, avec animation
- avec Ipython notebook
  - <http://nbviewer.ipython.org/github/pjpmarques/Modelling-the-World/blob/master/Lorenz%20Attractor.ipynb>,
  - <http://nbviewer.ipython.org/gist/dpsanders/d417c1ffbb76f13f678c>, y compris un tutoriel sur les ODE

## Prolongements

- [animation 3D analogue](#)
- [Le moulin à eau de Lorenz](#) Étienne Ghys, Jos Leys, mars 2009
- ...

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

[https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:attracteur\\_lorenz](https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:progappchim:attracteur_lorenz)

Last update: **2019/08/11 11:26**

