

Informatique appliquée (programmation, méthodes numériques,...)

Cours, exercices et stages :

- [Programmation appliquée à la chimie](#) (bachelier en sciences chimiques, deuxième année, 15 H cours et 15 H exercices)
- [Calculation methods applied to chemistry / Méthodes de calcul appliqué à la chimie](#) (1er et 2ème master en sciences chimiques, 15 H cours et 15 H TP, en option)
- [Initiation à l'informatique](#), cours libre en ligne, pour voir ou revoir les notions de base en informatique, et apprendre l'utilisation de ressources informatiques de l'UMONS.

Les détails des cours (fiches ECTS) sont disponibles à partir des pages web des [programmes de cours de l'UMONS](#).

Python, un langage accessible et performant :

Voici un petit exemple de programme Python affiché avec une coloration de la syntaxe :

- en vert : des commentaires
- en bleu : du texte utilisé par le programme
- en rouge : des mots réservés, "commandes" du langage Python
- en noir : des variables définies dans cet exemple de programme
- ...

[Hello_World_python_program.py](#)

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: UTF-8 -*-
#=====
=
#title           :Hello_World_python_program.py
#description     :This program will output the 'Hello World !' string
#               :and some more stuff.
#author         :Anybody Candoit
#date           :20120501
#version        :0.4
#usage          :python pyscriptname.py
#notes         :with extended header
#python_version :2.7.2
#licence       :Creative Commons CC BY-SA 3.0
#=====
=
"""
Documentation (DocString) :
```

This small program will output the 'Hello World !' string. After that he will ask to enter some words that will be echoed.

```
"""
```

```
Phrase = 'Hello World !'  
print(Phrase)  
some_words = input("Well, say me hello too, please !")  
print('OK, you just said me "' + some_words + '" \nBye !')
```

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:informatique>

Last update: **2017/02/24 11:05**

