

# Marche aléatoire symétrique à 1D (nombre réduit de pas)

## Énoncé

Soit un marcheur initialement à la position 0 et avançant ou reculant aléatoirement d'un mètre à chaque unité de temps, avec la même probabilité ( $p$  (avancer) =  $q$  (reculer) = 0.5). Les distances sont des valeurs absolues de positions qui, elles, doivent incorporer un signe positif ou négatif.

- Après 6 unités de temps, quelles sont les probabilités :
  - d'être à une distance de 4m de la position initiale ?
  - d'être à la position +4 m ?
  - d'être à une distance d'au moins 4m de la position initiale ?
  - de terminer à une position plus grande ou égale à 0 ?
  - de terminer à une position plus petite que 0 ?
- Toujours au temps 6, que deviennent ces probabilités s'il y a un ravin à la position -0.5m ?
  - Quelle est la probabilité de tomber dans le ravin ? (comparer avec la réponse précédente)
  - Quelle est la probabilité de terminer à la position +4m ?
  - En absence de chute, quelle est la probabilité de terminer à la position +4m ?
- Quelle situation expérimentale du domaine de la chimie peut-on modéliser de manière analogue
- Quelle partie de cet exercice peut-elle être solutionnée à l'aide du modèle de [distribution binomiale](#) ?

## Solution

- Proposer une représentation en tableau du modèle
- ...

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - Didier Villers, UMONS - wiki

Permanent link:

[https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:exos:random\\_walk-1d-few\\_steps?rev=1444293302](https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:exos:random_walk-1d-few_steps?rev=1444293302)

Last update: 2015/10/08 10:35

