

Poker menteur

Au [poker menteur](#), on utilise 5 dés avec des valeurs de 1 à 6, ou 9, 10, valet, dame roi et as.

- En lançant les 5 dés, on peut obtenir des combinaisons particulières classables dans un ordre conventionnel :
 1. rien
 2. une paire
 3. deux paires
 4. un brelan
 5. une petite suite
 6. une grande suite
 7. un full
 8. un carré
 9. une quinte ou poker
- Justifier l'ordre de ces combinaisons sur base de l'analyse combinatoire.

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:exos:poker_menteur?rev=1383215560

Last update: **2013/10/31 11:32**

