Poker menteur

Au poker menteur, on utilise 5 dés avec des valeurs de 1 à 6, ou 9, 10, valet, dame roi et as.

- En lançant les 5 dés, on peut obtenir des combinaisons particulières classables dans un ordre conventionnel :
    1. rien
    2. une paire
    3. deux paires
    4. un brelan
    5. une petite suite
    6. une grande suite
    7. un full
    8. un carré
    9. une quinte ou poker
- Justifier l'ordre de ces combinaisons sur base de l'analyse combinatoire.

From:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/ - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:exos:poker_menteur?rev=1383215560

Last update: **2013/10/31 11:32**