


# Lancer d'un dé
















Roman lead dice. A cube measuring 12x12x12mm, with one to six impressed dots on each face. Cf.  [Dice](#).



Creative Commons Attribution-Share Alike 2.0 Generic license. Attribution: The Portable Antiquities Scheme/ The Trustees of the British Museum

## Énoncé

On lance un dé (normal, 6 faces carrées équiprobables)

1. Quelle est la probabilité que le résultat soit 5  ?
2. Quelle est la probabilité d'obtenir un 1  ou un 2  ?
3. Quelle est la probabilité que le résultat soit strictement inférieur à 3 ( ) ou strictement supérieur à 4 ( ) ?
4. Quelle est la probabilité que le résultat soit inférieur ou égal à 4 (   ) et supérieur ou égal à 3 (   ) ?
5. Quelle est la somme des probabilités obtenues dans les deux questions précédentes ? Justifier sur base de relations logiques et de qualificatifs des évènements.
6. Donner des exemple, pour un lancer de dé :
  - d'évènements incompatibles
  - d'évènements complémentaires
  - d'évènements compatibles

## Solution

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

[https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:exos:lancer\\_de](https://dvillers.umons.ac.be/wiki/teaching:exos:lancer_de)

Last update: **2018/09/17 10:28**

