

# Mapathon à l'UMONS le 25 mars 2020



: page pour l'édition 2020 en construction !!

Liens rapides :

- Présentation introductive générale du Mapathon 2020
- Les [instructions pour faire de la carto humanitaire libre "HOT OSM"](#) ([source](#))
- <http://www.openstreetmap.org/>, le site principal et la carte générée par OpenStreetMap (loin d'être la seule...) → **Inscrivez-vous sur le site**
- [Tasking manager HOT](#) (identifiez vous)
  - **Choisissez un morceau de territoire à cartographier !** (voir ci-après)

Au programme :

- **Cartographions ...**
  - Tâches :
    1. <https://tasks.hotosm.org/project/nnnn>
    2. <https://tasks.hotosm.org/project/nnnn>
    3. <https://tasks.hotosm.org/project/nnnn> (tâche backup)
  - Routes : les tags **highway=tertiary**, **highway=secondary** ou **highway=primary** sont **utilisés pour les routes principales. Elles sont déjà cartographiées et vous ne devriez pas y apporter de modification !**. Vos contributions seront donc :
    - residential road (dans un village)
    - minor/unclassified road (entre villages et hameaux)
    - track (vers les champs et rivières)
  - Bâtiments : Features=Building – utiliser des angles droits pour les maisons, et des cercles pour les huttes !
  - Hameaux, villages : Features=Residential Area – zoomer/dézoomer pour choisir une taille appropriée

Cf. cette [présentation utile](#) (General Road, Track and Path Mapping) sur le wiki OSM.

## Vidéo de présentation


[Mapathon\\_general\\_presentation\\_UK.mp4](#)

# Présentation de la zone à cartographier

En attente


Version en anglais :

## Liens divers dans le cadre du mapathon

- [Missing Maps](#), pour comprendre le pourquoi et le comment du Mapathon !
  - [Tutoriels vidéos pour débutants](#)
- [Page UMONS sur le mapathon de l'année en cours \(2020\)](#)
- [Page d'inscription au Mapathon belge 2020](#), à Bruxelles, Gent, Leuven, Liège, Louvain-La-Neuve, Namur, Mons,...
- [hotosm.org](https://www.hotosm.org), le site du Humanitarian OpenStreetMap Team (HOT)
  - [Cliquez ici pour contribuer !](#)
    - [Apprendre](#)
    - [Démarrer](#)
- [Document d'aide pour utiliser d'éditeur iD \(+ lien alternatif\)](#)
- Annonces :
  - [Présentation du mapathon 2019 du comité national de géographie \(](#)  
[\)](#)
  - ...
- [la page du mapathon de 2017 sur ce wiki](#)
- [la page du mapathon de 2018 sur ce wiki](#)
- [la page du mapathon de 2019 sur ce wiki](#)

## Programme final

- Session complémentaire à destination d'enseignants et élèves du secondaire (et adaptation en fonction des nombres d'inscription)
  - 15:00 - 15:30 : Introduction et formation à la cartographie humanitaire
  - 15:30 - 18:00 : mapathon !
- Session intégrée au programme national :
  - 18:00 - 18:30 : Introduction et formation à la cartographie humanitaire
  - 18:30 - 21:00 : mapathon !

 : à vérifier : Short intro on OSM and HOT (could be based on [this presentation](#)) + training in each university (see [this training presentation](#))

## Les tâches de cartographie pour ce mapathon 2020

Tags à renseigner lors des sauvegardes : #belgiumunis2020 mapathon #UMONS (à confirmer)

!! pour une prochaine édition, utiliser le tag #umonsyyyymmdd (ex. #umons20200325) !!

- **Cartographions des routes locales en RDC (Ituri au nord-est)**

- Tâches :

1. <https://tasks.hotosm.org/project/nnnn>
2. <https://tasks.hotosm.org/project/nnnn>
3. <https://tasks.hotosm.org/project/nnnn>

- Routes (tâche probablement unique pour ce mapathon !) - **highway=tertiary, highway=secondary ou highway=primary sont utilisés pour les routes principales. Elles sont déjà cartographiées et vous ne devriez pas y apporter de modification ! :**

- residential road (dans un village)
- minor/unclassified road (entre villages et hammeaux)
- track (vers les champs et rivières)

Additional tasks :

- ...

## Les statistiques à l'issue de ce mapathon 2020

- <http://mapathon.cartong.org/>
- ...

---

## OpenStreetMap Belgium :

### Site web

- <http://www.osm.be/fr/>
- <https://members.osm.be/> → pour s'inscrire en tant que membre OSM BE

### Twitter

- @osm\_be

### Réunion OSM Be

- <https://www.meetup.com/fr-FR/OpenStreetMap-Belgium/>

### Chat OSM BE

- <https://riot.im/app/#/room/#osmbe:matrix.org>

### Task manager BE

- <http://tasks.osm.be/>

## Le chat pour communiquer pendant l'événement

- <https://riot.im/app/#/room/#osmbe-task:matrix.org>
  - inscription : <https://riot.im>

## Plus sur OpenStreetMap

- <http://www.openstreetmap.org/>, la carte générée par OpenStreetMap (loin d'être la seule...)
- <http://learnosm.org>, Learn OSM
- <https://help.openstreetmap.org/>, Help Forum
- [Page principale du Wiki](#)
- [OsmAnd](#), cartes OSM sur mobile, utilisable offline
- [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/List\\_of\\_OSM-based\\_services](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/List_of_OSM-based_services), liste générale de tous les services basés sur OSM

## Tags OSM

- [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map\\_Features](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map_Features), les caractéristiques des données cartographiées
- Tous les tags OSM : <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Tags> (le plus simple pour arriver sur la bonne page, c'est de taper direct dans google : « osm tag building » par exemple)
- Infos sur l'utilisation des tags : <https://taginfo.openstreetmap.org>
- Historique sur l'utilisation des tags : <http://taghistory.raifer.tech>

## Stats générales OSM

- Stats par type d'objet, par pays... : <http://osmstats.neis-one.org/> (stats BE par exemple <http://osmstats.neis-one.org/?item=countries&country=Belgium>)
- Visualisation carto sur l'évolution OSM : <http://osm-analytics.org>
- Quelques liens vers les applis de Pascal Neis : <http://resultmaps.neis-one.org>
- suivi de ce qui est en train d'être cartographié : <https://osmlab.github.io/show-me-the-way/>

## Requêtes en live sur la DB OSM :

- Overpass Turbo : <http://overpass-turbo.eu/>
- Doc complète sur Overpass : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass\\_API/Overpass\\_QL](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass_API/Overpass_QL)

## Téléchargement des data

- Geofabrik : <http://download.geofabrik.de/> (fichiers globaux par pays, mis à jour chaque nuit)
- un autre : <http://extract.bbbike.org/>

⇒ à partir de là, on peut utiliser les data en shp, les mettre dans une DB... bref, on peut exploiter les

data comme on veut !

## Validation des données OSM

- Osmose : <http://osmose.openstreetmap.fr/fr/map/> (très chouette pour voir s'il y a des choses à corriger sur une région)
- <http://maproulette.org> (même principe mais sous forme de missions)
- Infos sur la détection de vandalisme : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Detect\\_Vandalism](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Detect_Vandalism)

## Quelques pages sympas sur votre compte :

- Votre page OSM : <http://www.openstreetmap.org/user/xxxxxxx> (xxxxxxx: votre nom d'utilisateur osm...)
- Pas mal de stats ; utile pour mieux connaître un contributeur : <http://hdyc.neis-one.org/?xxxxxxx>
- Heatmap : <http://yosmhm.neis-one.org/?xxxxxxx>
- Vos contributions MissingMaps : <http://www.missingmaps.org/users>

## Pour se tenir au courant...

- Weekly OSM (A summary of all the things happening in the OpenStreetMap world) : <http://www.weeklyosm.eu/>
- ...

## Outils « gravitant » autour d'OSM et baselayers

- Mapillary (un streetView en opendata, licence compatible avec osm)
  - <https://josm.openstreetmap.de/maps>
  - Il existe un plugin pour JOSM (pour voir les photos dans l'éditeur ; pratique pour cartographier)
  - Sur le site web, on peut aussi afficher les panneaux de signalisation extraits automatiquement des photos ; pratique pour mettre les limitations de vitesses dans osm par exemple)
- uMap : outil sympa et facile à utiliser pour faire rapidement des cartes persos, les publier...
  - <http://umap.openstreetmap.fr/fr/>
- Fonds de plan basés sur OSM
  - Stamen : <http://maps.stamen.com>
  - Osm2vectortiles, § = tuiles vectorielles. Le rendu est fait dans le browser. Super utile pour faire des cartos avec un look personnalisé ! <http://osm2vectortiles.org/>

## OSGeo Live

- <https://live.osgeo.org/fr/> : distribution lubuntu avec tous les outils cartos open déjà installés !!!

⇒ en ISO, VM... peut aussi booter sur une clé USB !

## JOSM

- **JOSM** : éditeur performant, en Java, pour OSM
- Aide : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JOSM/Basic\\_editing](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JOSM/Basic_editing) (onglets Basic/Advanced...)
- Shortcuts : <https://josm.openstreetmap.de/wiki/Shortcuts>
- Cheat sheet :  
[https://www.dropbox.com/s/e2km6hi88ovtk76/300\\_dpi%20JOSM%20Keyboard%20Layout.png?dl=0](https://www.dropbox.com/s/e2km6hi88ovtk76/300_dpi%20JOSM%20Keyboard%20Layout.png?dl=0)
- Film d'aide sur JOSM : <https://www.twitch.tv/videos/130680651>
- Script d'install : [https://github.com/osmbe/presentations/blob/master/JOSM\\_setup.zip](https://github.com/osmbe/presentations/blob/master/JOSM_setup.zip)
- Pour info, liste des wms utilisés par JOSM : <https://josm.openstreetmap.de/maps>

### plugins recommandés (JOSM)

- building\_tools
- Imagery\_offset\_db
- utilsplugin2

### Outils sur Android

(la plupart sont aussi dispos sur iOS) :

- Mapswipe (<https://mapswipe.org/>) : ce qui a servi pour générer les tasks en Sierra Leone. Super utile pour les projets HOT et assez addictif en plus... J
- MAPS.ME (<http://maps.me/en/home>) : appli moins complète qu'OSMAnd (qui est déjà sur le Wiki) mais assez pratique
- OpenMapTiles : existe aussi en appli. C'est juste utile pour voir à quoi ressemble une intégration de vector tiles sur mobile
- GPSLogger (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mendhak.gpslogger&hl=fr>) : open source, ne consomme pas trop de batterie. Super utile pour enregistrer vos déplacements et charger ensuite le fichier GPX dans JOSM (quand il n'y a pas de photo aérienne ou pour les chemins en forêts... c'est bien utile)

## Liens divers sur la cartographie humanitaire

- [Pas de laissés-pour-compte, grâce aux techniques de cartographie](#), scidev.net, 15/03/2018

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/mapathon?rev=1583314802>

Last update: **2020/03/04 10:40**

