Mapathon à l'UMONS le 27 mars 2019

Liens rapides :

- Présentation introductive générale du Mapathon 2019
- Les instructions pour faire de la carto humanitaire libre "HOT OSM" (source)
- http://www.openstreetmap.org/, le site principal et la carte générée par OpenStreetMap (loin d'être la seule...) **→ Inscrivez-vous sur le site**
- Tasking manager HOT (identifiez vous)
    - **Choisissez un morceau de territoire à cartographier !** (voir ci-après)

Au programme :

- **Cartographions ???**
- ...
    - Tâches :
        - 1...
        - 2...
        - 3...
        - ...
    - Bâtiments : Features=Building - utiliser des angles droits pour les maisons, et des cercles pour les huttes !
    - Hameaux, villages : Features=Residential Area - zoomer-dézoomer pour choisir une taille appropriée
    - routes (utilisateurs confirmés) :
        - residential road (dans un village)
        - minor/unclassified road (entre villages)
        - track (vers les champs et rivières)

Liens divers dans le cadre du mapathon

- Missing Maps, pour comprendre le pourquoi et le comment du Mapathon !
    - Tutoriels vidéos pour débutants
- Page UMONS sur le mapathon 2019
- Page d'inscription au Mapathon belge 2019, à Bruxelles, Gent, Leuven, Liège, Louvain-La-Neuve, Namur, Mons
- hotosm.org, le site du Humanitarian OpenStreetMap Team (HOT)
    - Cliquez ici pour contribuer !
        - Apprendre
        - Démarrer
- Document d'aide pour utiliser d'éditeur iD
- Annonces :
    - ...

- présentation de Marc Gemis (OSM-BE)
- la page du mapathon de 2017 sur ce wiki
- la page du mapathon de 2018 sur ce wiki

Programme final

- 18:00 - 18:30 : Introduction et formation à la cartographie
- ...

(Ceci reste un canevas général. Localement les horaires sont susceptibles d'être adaptés)

Short intro on OSM and HOT (could be based on this presentation) + training in each university (see this training presentation)

Les tâches de cartographie pour ce mapathon 2019

Tags à renseigner lors des sauvegardes : #belgiumunis2019 mapathon #UMONS (à confirmer)

!! pour une prochaine édition, utiliser le tag #umonsyyyymmdd (ex. #umons20190327) !!

- Residential areas and buildings
  - ...
- Mapping roads and settlements
  - ...

Additional tasks #2 :

- ...

Les statistiques à l'issue de ce mapathon 2018

- ...

OpenStreetMap Belgium :

Site web

- http://www.osm.be/fr/
- https://members.osm.be/ → pour s'inscrire en tant que membre OSM BE

Twitter

- @osm_be

Réunion OSM Be

- https://www.meetup.com/fr-FR/OpenStreetMap-Belgium/

Chat OSM BE

- https://riot.im/app/#/room/#osmbe:matrix.org

Task manager BE

- http://tasks.osm.be/

Le chat pour communiquer pendant l'événement

- https://riot.im/app/#/room/#osmbe-task:matrix.org
    - inscription : https://riot.im

Plus sur OpenStreetMap

- http://www.openstreetmap.org/, la carte générée par OpenStreetMap (loin d'être la seule…)
- http://learnosm.org, Learn OSM
- https://help.openstreetmap.org/, Help Forum

- Page principale du Wiki
- OsmAnd, cartes OSM sur mobile, utilisable offline
- http://wiki.openstreetmap.org/wiki/List_of_OSM-based_services, liste générale de tous les services basés sur OSM

Tags OSM

- http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map_Features, les caractéristiques des données cartographiées
- Tous les tags OSM : http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Tags (le plus simple pour arriver sur la bonne page, c'est de taper direct dans google : « osm tag building » par exemple)
- Infos sur l'utilisation des tags : https://taginfo.openstreetmap.org
- Historique sur l'utilisation des tags : http://taghistory.raifer.tech

Stats générales OSM

- Stats par type d'objet, par pays… : http://osmstats.neis-one.org/ (stats BE par exemple http://osmstats.neis-one.org/?item=countries&country=Belgium)
- Visualisation carto sur l'évolution OSM : http://osm-analytics.org
- Quelques liens vers les applis de Pascal Neis : http://resultmaps.neis-one.org

Requêtes en live sur la DB OSM :

- Overpass Turbo : http://overpass-turbo.eu/
- Doc complète sur Overpass : http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass_API/Overpass_QL

Téléchargement des data

- Geofabrik : http://download.geofabrik.de/ (fichiers globaux par pays, mis à jour chaque nuit)
- un autre : http://extract.bbbike.org/

⇒ à partir de là, on peut utiliser les data en shp, les mettre dans une DB… bref, on peut exploiter les data comme on veut !

Validation des données OSM

- Osmose : http://osmose.openstreetmap.fr/fr/map/ (très chouette pour voir s'il y a des choses à corriger sur une région)
- http://maproulette.org (même principe mais sous forme de missions)
- Infos sur la détection de vandalisme : http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Detect_Vandalism

Quelques pages sympas sur votre compte :

- Votre page OSM : http://www.openstreetmap.org/user/xxxxxxx (xxxxxxx: votre nom d'utilisateur osm…)
- Pas mal de stats ; utile pour mieux connaître un contributeur : http://hdyc.neis-one.org/?xxxxxx
- Heatmap : http://yosmhm.neis-one.org/?xxxxxx
- Vos contributions MissingMaps : http://www.missingmaps.org/users

Pour se tenir au courant…

- Weekly OSM (A summary of all the things happening in the OpenStreetMap world) :]]http://www.weeklyosm.eu/]]
- …

Outils « gravitant » autour d'OSM et baselayers

- Mapillary (un streetView en opendata, licence compatible avec osm)
  - https://josm.openstreetmap.de/maps
  - Il existe un plugin pour JOSM (pour voir les photos dans l'éditeur ; pratique pour cartographier)
  - Sur le site web, on peut aussi afficher les panneaux de signalisation extraits automatiquement des photos ; pratique pour mettre les limitations de vitesses dans osm par exemple)
- uMap : outil sympa et facile à utiliser pour faire rapidement des cartes persos, les publier…
  - http://umap.openstreetmap.fr/fr/
- Fonds de plan basés sur OSM

    - Stamen : http://maps.stamen.com
    - Osm2vectortiles, § = tuiles vectorielles. Le rendu est fait dans le browser. Super utile pour faire des cartos avec un look personnalisé ! http://osm2vectortiles.org/

OSGeo Live

- https://live.osgeo.org/fr/ : distribution lubuntu avec tous les outils cartos open déjà installés !!!

⇒ en ISO, VM… peut aussi booter sur une clé USB !

JOSM

- JOSM : éditeur performant, en Java, pour OSM
- Aide : http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JOSM/Basic_editing (onglets Basic/Advanced…)
- Shortcuts : https://josm.openstreetmap.de/wiki/Shortcuts
- Cheat sheet : https://www.dropbox.com/s/e2km6hi88ovtk76/300_dpi%20JOSM%20Keyboard%20Layout.png?dl=0
- Film d'aide sur JOSM : https://www.twitch.tv/videos/130680651
- Script d'install : https://github.com/osmbe/presentations/blob/master/JOSM_setup.zip
- Pour info, liste des wms utilisés par JOSM : https://josm.openstreetmap.de/maps

plugins recommandés (JOSM)

- building_tools
- Imagery_offset_db
- utilsplugin2

Outils sur Android

(la plupart sont aussi dispos sur iOS) :

- Mapswipe (https://mapswipe.org/) : ce qui a servi pour générer les tasks en Sierre Leone. Super utile pour les projets HOT et assez addictif en plus… J
- MAPS.ME (http://maps.me/en/home) : appli moins complète qu'OSMAnd (qui est déjà sur le Wiki) mais assez pratique
- OpenMapTiles : existe aussi en appli. C'est juste utile pour voir à quoi ressemble une intégration de vector tiles sur mobile
- GPSLogger (https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mendhak.gpslogger&hl=fr) : open source, ne consomme pas trop de batterie. Super utile pour enregistrer vos déplacements et charger ensuite le fichier GPX dans JOSM (quand il n'y a pas de photo aérienne ou pour les chemins en forêts… c'est bien utile)

Liens divers sur la cartographie humanitaire

- Pas de laissés-pour-compte, grâce aux techniques de cartographie, scidev.net, 15/03/2018

From:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/ - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/mapathon?rev=1552561319

Last update: **2019/03/14 12:01**