

# Mapathon à l'UMONS le 24 mars 2018

Liens rapides :

- [Présentation introductive générale du Mapathon du 24 mars 2018 !](#)
- Les [instructions pour faire de la carto humanitaire libre "HOT OSM"](#)
- <http://www.openstreetmap.org/>, le site principal et la carte générée par OpenStreetMap (loin d'être la seule...) → **Inscrivez-vous sur le site**
- [Tasking manager HOT](#) (identifiez vous)
  - **Choisissez un morceau de territoire à cartographier !** (voir ci-après)



Au programme :

- **Cartographions le Nord-Ouest du Nigéria !**
- [Présentation spécifique du travail à effectuer au Nigéria](#)
  - Tâches : 4318 et 3904 (bâtiments), 1970 (routes, hameaux, bâtiments), ... (voir ci-après)
  - Bâtiments : Features=Building - utiliser des angles droits pour les maisons, et des cercles pour les huttes !
  - Hameaux, villages : Features=Residential Area - zoomer-dézoomer pour choisir une taille appropriée
  - routes (utilisateurs confirmés) :
    - residential road (dans un village)
    - minor/unclassified road (entre villages)
    - track (vers les champs et rivières)

## Liens divers dans le cadre du mapathon

- [Missing Maps](#), pour comprendre le pourquoi et le comment du Mapathon !
  - [Tutoriels vidéos pour débutants](#)
- [Page d'inscription au Mapathon belge du 24 mars 2018](#), à Bruxelles, Gent, Leuven, Liège, Louvain-La-Neuve, Namur, Mons
- [hotosm.org](http://hotosm.org), le site du Humanitarian OpenStreetMap Team (HOT)
  - [Cliquez ici pour contribuer !](#)
- [Document d'aide pour utiliser d'éditeur iD](#)
- Annonces :
  - <https://web.umons.ac.be/fau/fr/evenements/grand-mapathon-national-3eme-edition/> + <http://www.umons.ac.be/Mapathon2018>
  - <http://www.hainautprintempsdessciences.be/evenements/mapathon-2018-a-lumons/>
  - <http://www.loligrub.be/blog/2018/03/11/samedi-24-mars-mapathon-a-lumons-cartographie-z-via-openstreetmap-pour-aider-msf-et-la-croix-rouge/>
  - [évènement Facebook](#)
- [présentation de Marc Gemis \(OSM-BE\)](#)

- [la page du mapathon de l'an dernier](#)

## Programme final

- 10:00 - 10:30 : Introduction et formation à la cartographie
- 10:30 - 12:30 : Séance de cartographie !
- 12:30 - 13:00 : Lunch
- 13:00 - 13:30 : Éventuelle seconde session de formation
- 13:30 - 16:00 : Séance de cartographie !
- Connexions inter-universités (par Skype) :
  - 11:40 : morning tour of all universities + presentation on Skype by Jorieke Vyncke (Missing Maps coordinator within MSF, [jorieke.vyncke@london.msf.org](mailto:jorieke.vyncke@london.msf.org)) - why we need you to map for Niger state in Nigeria and how maps are helping MSF, including an acknowledgement of HOT and OSM
  - 15:30 : afternoon tour of all universities + presentation on Skype by joost schouppe (OpenStreetMap Belgium Board member [joost.schouppe@gmail.com](mailto:joost.schouppe@gmail.com))

(Ceci reste un canevas général. Localement les horaires sont susceptibles d'être adaptés)

Short intro on OSM and HOT (could be based on [this presentation](#)) + training in each university (see [this training presentation](#))

Le lunch de 12:30 (repas et boissons) est offert par les facultés d'[Architecture et Urbanisme](#), des [sciences](#) et [polytechnique](#) de l'UMONS

## Les tâches de cartographie pour ce mapathon 2018

Tags à renseigner lors des sauvegardes : #belgiumunis2018 mapathon #UMONS (à confirmer)

!! pour une prochaine édition, utiliser le tag #umonsyyyymmdd (ex. #umons20180324) !!

- Residential areas and buildings
  - [#4318 - Missing Maps: Mapping residential areas and buildings in Niger State, Nigeria \(project 9\)](#)
  - [#3904 - Missing Maps: Mapping residential areas and buildings in Niger State, Nigeria \(project 8\)](#)
  - ...
- Mapping roads and settlements
  - [#1970 - Missing Maps: Mapping roads and settlements in Niger State, Nigeria \(project 4\)](#)
  - ...

Additional tasks #2 :

- ...

## Les statistiques à l'issue de ce mapathon 2018

- ...

# OpenStreetMap Belgium :

## Site web

- <http://www.osm.be/fr/>
- <https://members.osm.be/> → pour s'inscrire en tant que membre OSM BE

## Twitter

- @osm\_be

## Réunion OSM Be

- <https://www.meetup.com/fr-FR/OpenStreetMap-Belgium/>

## Chat OSM BE

- <https://riot.im/app/#/room/#osmbe:matrix.org>

## Task manager BE

- <http://tasks.osm.be/>

## Le chat pour communiquer pendant l'événement

- <https://riot.im/app/#/room/#osmbe-task:matrix.org>
  - inscription : <https://riot.im>

## Plus sur OpenStreetMap

- <http://www.openstreetmap.org/>, la carte générée par OpenStreetMap (loin d'être la seule...)
- <http://learnosm.org>, Learn OSM
- <https://help.openstreetmap.org/>, Help Forum
- [Page principale du Wiki](#)
- [OsmAnd](#), cartes OSM sur mobile, utilisable offline
- [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/List\\_of\\_OSM-based\\_services](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/List_of_OSM-based_services), liste générale de tous les services basés sur OSM

## Tags OSM

- [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map\\_Features](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map_Features), les caractéristiques des données cartographiées
- Tous les tags OSM : <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Tags> (le plus simple pour arriver sur la bonne page, c'est de taper direct dans google : « osm tag building » par exemple)
- Infos sur l'utilisation des tags : <https://taginfo.openstreetmap.org>
- Historique sur l'utilisation des tags : <http://taghistory.raifer.tech>

## Stats générales OSM

- Stats par type d'objet, par pays... : <http://osmstats.neis-one.org/> (stats BE par exemple <http://osmstats.neis-one.org/?item=countries&country=Belgium>)
- Visualisation carto sur l'évolution OSM : <http://osm-analytics.org>

- Quelques liens vers les applis de Pascal Neis : <http://resultmaps.neis-one.org>

## Requêtes en live sur la DB OSM :

- Overpass Turbo : <http://overpass-turbo.eu/>
- Doc complète sur Overpass : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass\\_API/Overpass\\_QL](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass_API/Overpass_QL)

## Téléchargement des data

- Geofabrik : <http://download.geofabrik.de/> (fichiers globaux par pays, mis à jour chaque nuit)
- un autre : <http://extract.bbbike.org/>

⇒ à partir de là, on peut utiliser les data en shp, les mettre dans une DB... bref, on peut exploiter les data comme on veut !

## Validation des données OSM

- Osmose : <http://osmose.openstreetmap.fr/fr/map/> (très chouette pour voir s'il y a des choses à corriger sur une région)
- <http://maproulette.org> (même principe mais sous forme de missions)
- Infos sur la détection de vandalisme : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Detect\\_Vandalism](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Detect_Vandalism)

## Quelques pages sympas sur votre compte :

- Votre page OSM : <http://www.openstreetmap.org/user/xxxxxxx> (xxxxxxx: votre nom d'utilisateur osm...)
- Pas mal de stats ; utile pour mieux connaître un contributeur : <http://hdyc.neis-one.org/?xxxxxx>
- Heatmap : <http://yosmhm.neis-one.org/?xxxxxx>
- Vos contributions MissingMaps : <http://www.missingmaps.org/users>

## Pour se tenir au courant...

- Weekly OSM (A summary of all the things happening in the OpenStreetMap world) : <http://www.weeklyosm.eu/>
- ...

## Outils « gravitant » autour d'OSM et baselayers

- Mapillary (un streetView en opendata, licence compatible avec osm)
  - <https://josm.openstreetmap.de/maps>
  - Il existe un plugin pour JOSM (pour voir les photos dans l'éditeur ; pratique pour cartographier)
  - Sur le site web, on peut aussi afficher les panneaux de signalisation extraits automatiquement des photos ; pratique pour mettre les limitations de vitesses dans osm par exemple)
- uMap : outil sympa et facile à utiliser pour faire rapidement des cartes persos, les publier...
  - <http://umap.openstreetmap.fr/fr/>
- Fonds de plan basés sur OSM
  - Stamen : <http://maps.stamen.com>
  - Osm2vectortiles, § = tuiles vectorielles. Le rendu est fait dans le browser. Super utile pour faire des cartos avec un look personnalisé ! <http://osm2vectortiles.org/>

## OSGeo Live

- <https://live.osgeo.org/fr/> : distribution lubuntu avec tous les outils cartos open déjà installés !!!

⇒ en ISO, VM... peut aussi booter sur une clé USB !

## JOSM

- **JOSM** : éditeur performant, en Java, pour OSM
- Aide : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JOSM/Basic\\_editing](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JOSM/Basic_editing) (onglets Basic/Advanced...)
- Shortcuts : <https://josm.openstreetmap.de/wiki/Shortcuts>
- Cheat sheet :  
[https://www.dropbox.com/s/e2km6hi88ovtk76/300\\_dpi%20JOSM%20Keyboard%20Layout.png?dl=0](https://www.dropbox.com/s/e2km6hi88ovtk76/300_dpi%20JOSM%20Keyboard%20Layout.png?dl=0)
- Film d'aide sur JOSM : <https://www.twitch.tv/videos/130680651>
- Script d'install : [https://github.com/osmbe/presentations/blob/master/JOSM\\_setup.zip](https://github.com/osmbe/presentations/blob/master/JOSM_setup.zip)
- Pour info, liste des wms utilisés par JOSM : <https://josm.openstreetmap.de/maps>

### plugins recommandés (JOSM)

- building\_tools
- Imagery\_offset\_db
- utilsplugin2

## Outils sur Android

(la plupart sont aussi dispos sur iOS) :

- Mapswipe (<https://mapswipe.org/>) : ce qui a servi pour générer les tasks en Sierra Leone. Super utile pour les projets HOT et assez addictif en plus... J
- MAPS.ME (<http://maps.me/en/home>) : appli moins complète qu'OSMAnd (qui est déjà sur le Wiki) mais assez pratique
- OpenMapTiles : existe aussi en appli. C'est juste utile pour voir à quoi ressemble une intégration de vector tiles sur mobile
- GPSLogger (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mendhak.gpslogger&hl=fr>) : open source, ne consomme pas trop de batterie. Super utile pour enregistrer vos déplacements et charger ensuite le fichier GPX dans JOSM (quand il n'y a pas de photo aérienne ou pour les chemins en forêts... c'est bien utile)

## Liens divers sur la cartographie humanitaire

- [Pas de laissés-pour-compte, grâce aux techniques de cartographie](#), scidev.net, 15/03/2018

From:  
<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:  
<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/mapathon2018>

Last update: **2019/02/25 14:02**

