

# Mapathon à l'UMONS le 25 mars 2017

Liens rapides :

- <http://www.openstreetmap.org/>, le site principal et la carte générée par OpenStreetMap (loin d'être la seule...) → **Inscrivez-vous sur le site**
- [Tasking manager HOT](#) (identifiez vous)
  - **Choisissez un morceau de territoire à cartographier !** (voir ci-après)

## Liens divers dans le cadre du mapathon

- [Missing Maps](#), pour comprendre le pourquoi et le comment du Mapathon !
  - [Tutoriels vidéos pour débutants](#)
- [Page d'inscription au Mapathon belge du 25 mars 2017](#), à Bruxelles, Gent, Leuven, Liège, Louvain-La-Neuve, Namur, Mons
- [hotsm.org](#), le site du Humanitarian OpenStreetMap Team (HOT)
  - [Cliquez ici pour contribuer !](#)
    - Introduction générale 2017
    - Fichier de présentation de 2016
- [Document d'aide pour utiliser d'éditeur iD](#)

## Programme final

- 10:00 : Short intro by the responsible in each university
- 10:10 : Short intro by Sébastien Spencer (Medical director of MSF) on the MSF project in Sierra Leone and the needs of maps on skype from ULB
- 10:20 : Short intro on OSM and HOT (could be based on [this presentation](#)) + training in each university (see [this training presentation](#))
- 10:45 : Mapping
- 11:50 : Skype 'tour' of all universities
- 12:00 : the Missing Map Project by Pete Masters, MSF UK on Skype from UK
- 12:30 : lunch (repas et boissons offerts par les facultés d'[Architecture et Urbanisme](#), des [sciences](#) et [polytechnique](#) de l'UMONS
- 13:30 : mapping
- 16:20 : Skype 'tour' of all universities
- 16:30 : Summary of the day and conclusions by Joost Schoupe on SKYPE from ULB

## Les tâches de cartographie pour ce mapathon 2017

- [#2680 - Missing Maps: Kenema, Sierra Leone \(part 2 - buildings\) - #belgiumunis mapathon completed](#)
- [#2664 - Missing Maps: Kenema, Sierra Leone \(part 1 - residential areas and buildings\) completed](#)

More advanced mappers, and later in the day, we can do the “buildings+residential” areas tasks

- [#2712 - Missing Maps: Kenema, Sierra Leone \(part 5 - residential areas and buildings\)](#) **completed**
- [#2711 - Missing Maps: Kenema, Sierra Leone \(part 4 - residential areas and buildings\)](#) **completed**
- [#2710 - Missing Maps: Kenema, Sierra Leone \(part 3 - residential areas and buildings\)](#) **completed**

Additional tasks #2 :

- [#2697 - Missing Maps: Zambia Malaria Elimination 64](#)
- [#2696 - Missing Maps: Zambia Malaria Elimination 63](#) **completed**
- [#2695 - Missing Maps: Zambia Malaria Elimination 62](#) **completed**

Additional task #3 (please wait instructions about roads and residential area)

### How to tag roads in Africa

- [#1396 - Missing Maps: Niger State \(north\), Nigeria \(project 1: roads and residential areas \)](#)
- [#1880 - Missing Maps: Niger State \(north\), Nigeria \(project 2: roads and residential areas \)](#)

## Les statistiques à l'issue de ce mapathon 2017

- Quelques stats sur ce qui a été fait pendant le mapathon : <https://github.com/tgrippa/Mapathon2017/blob/master/README.md>
- des dashboards : [http://msf-uk.github.io/MSF-Dashboard/ver\\_demos/cfg\\_dhmt-tonkolili/](http://msf-uk.github.io/MSF-Dashboard/ver_demos/cfg_dhmt-tonkolili/) & [http://msf-uk.github.io/MSF-Dashboard/ver\\_demos/cfg\\_msf-bentiu/](http://msf-uk.github.io/MSF-Dashboard/ver_demos/cfg_msf-bentiu/)

## OpenStreetMap Belgium :

### Site web

- <http://www.osm.be/fr/>
- <https://members.osm.be/> → pour s'inscrire en tant que membre OSM BE

### Twitter

- @osm\_be

### Réunion OSM Be

- <https://www.meetup.com/fr-FR/OpenStreetMap-Belgium/>

## Chat OSM BE

- <https://riot.im/app/#/room/#osmbe:matrix.org>

## Task manager BE

- <http://tasks.osm.be/>

## Le chat pour communiquer pendant l'événement

- <https://riot.im/app/#/room/#osmbe-task:matrix.org>
  - inscription : <https://riot.im>

## Plus sur OpenStreetMap

- <http://www.openstreetmap.org/>, la carte générée par OpenStreetMap (loin d'être la seule...)
- <http://learnosm.org>, Learn OSM
- <https://help.openstreetmap.org/>, Help Forum
- [Page principale du Wiki](#)
- [OsmAnd](#), cartes OSM sur mobile, utilisable offline
- [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/List\\_of\\_OSM-based\\_services](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/List_of_OSM-based_services), liste générale de tous les services basés sur OSM

## Tags OSM

- [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map\\_Features](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map_Features), les caractéristiques des données cartographiées
- Tous les tags OSM : <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Tags> (le plus simple pour arriver sur la bonne page, c'est de taper direct dans google : « osm tag building » par exemple)
- Infos sur l'utilisation des tags : <https://taginfo.openstreetmap.org>
- Historique sur l'utilisation des tags : <http://taghistory.raifer.tech>

## Stats générales OSM

- Stats par type d'objet, par pays... : <http://osmstats.neis-one.org/> (stats BE par exemple <http://osmstats.neis-one.org/?item=countries&country=Belgium>)
- Visualisation carto sur l'évolution OSM : <http://osm-analytics.org>
- Quelques liens vers les applis de Pascal Neis : <http://resultmaps.neis-one.org>

## Requêtes en live sur la DB OSM :

- Overpass Turbo : <http://overpass-turbo.eu/>
- Doc complète sur Overpass : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass\\_API/Overpass\\_QL](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass_API/Overpass_QL)

## Téléchargement des data

- Geofabrik : <http://download.geofabrik.de/> (fichiers globaux par pays, mis à jour chaque nuit)
- un autre : <http://extract.bbbike.org/>

⇒ à partir de là, on peut utiliser les data en shp, les mettre dans une DB... bref, on peut exploiter les data comme on veut !

## Validation des données OSM

- Osmose : <http://osmose.openstreetmap.fr/fr/map/> (très chouette pour voir s'il y a des choses à corriger sur une région)
- <http://maproulette.org> (même principe mais sous forme de missions)
- Infos sur la détection de vandalisme : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Detect\\_Vandalism](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Detect_Vandalism)

## Quelques pages sympas sur votre compte :

- Votre page OSM : <http://www.openstreetmap.org/user/xxxxxxx> (xxxxxxx: votre nom d'utilisateur osm...)
- Pas mal de stats ; utile pour mieux connaître un contributeur : <http://hdyc.neis-one.org/?xxxxxxx>
- Heatmap : <http://yosmhm.neis-one.org/?xxxxxxx>
- Vos contributions MissingMaps : <http://www.missingmaps.org/users>

## Pour se tenir au courant...

- Weekly OSM (A summary of all the things happening in the OpenStreetMap world) : <http://www.weeklyosm.eu/>

## Outils « gravitant » autour d'OSM et baselayers

- Mapillary (un streetView en opendata, licence compatible avec osm)
  - <https://josm.openstreetmap.de/maps>
  - Il existe un plugin pour JOSM (pour voir les photos dans l'éditeur ; pratique pour cartographier)
  - Sur le site web, on peut aussi afficher les panneaux de signalisation extraits automatiquement des photos ; pratique pour mettre les limitations de vitesses dans osm par exemple)
- uMap : outil sympa et facile à utiliser pour faire rapidement des cartes persos, les publier...
  - <http://umap.openstreetmap.fr/fr/>
- Fonds de plan basés sur OSM
  - Stamen : <http://maps.stamen.com>
  - Osm2vectortiles, § = tuiles vectorielles. Le rendu est fait dans le browser. Super utile pour faire des cartos avec un look personnalisé ! <http://osm2vectortiles.org/>

## OSGeo Live

- <https://live.osgeo.org/fr/> : distribution lubuntu avec tous les outils cartos open déjà installés !!!

⇒ en ISO, VM... peut aussi booter sur une clé USB !

## JOSM

- **JOSM** : éditeur performant, en Java, pour OSM
- Aide : [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JOSM/Basic\\_editing](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JOSM/Basic_editing) (onglets Basic/Advanced...)
- Shortcuts : <https://josm.openstreetmap.de/wiki/Shortcuts>
- Cheat sheet :  
[https://www.dropbox.com/s/e2km6hi88ovtk76/300\\_dpi%20JOSM%20Keyboard%20Layout.png?dl=0](https://www.dropbox.com/s/e2km6hi88ovtk76/300_dpi%20JOSM%20Keyboard%20Layout.png?dl=0)
- Film d'aide sur JOSM : <https://www.twitch.tv/videos/130680651>
- Script d'install : [https://github.com/osmbe/presentations/blob/master/JOSM\\_setup.zip](https://github.com/osmbe/presentations/blob/master/JOSM_setup.zip)
- Pour info, liste des wms utilisés par JOSM : <https://josm.openstreetmap.de/maps>

### plugins recommandés (JOSM)

- building\_tools
- Imagery\_offset\_db
- utilsplugin2

## Outils sur Android

(la plupart sont aussi dispos sur iOS) :

- Mapswipe (<https://mapswipe.org/>) : ce qui a servi pour générer les tasks en Sierra Leone. Super utile pour les projets HOT et assez addictif en plus... J
- MAPS.ME (<http://maps.me/en/home>) : appli moins complète qu'OSMAnd (qui est déjà sur le Wiki) mais assez pratique
- OpenMapTiles : existe aussi en appli. C'est juste utile pour voir à quoi ressemble une intégration de vector tiles sur mobile
- GPSLogger (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mendhak.gpslogger&hl=fr>) : open source, ne consomme pas trop de batterie. Super utile pour enregistrer vos déplacements et charger ensuite le fichier GPX dans JOSM (quand il n'y a pas de photo aérienne ou pour les chemins en forêts... c'est bien utile)

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/mapathon2017?rev=1519911515>

Last update: **2018/03/01 14:38**

