OBS Studio

Logiciel libre et open source d'enregistrement vidéo et de streaming en direct

- OBS Studio
- site officiel
    - https://obsproject.com/wiki/ : guide, documentation
- Tutoriels vidéos sur Youtube
    - COMMENT UTILISER OBS ? (Les bases), juin 2017
    - LEARN OBS IN 30 MINUTES | Complete Tutorial for Beginners 2019
    - Multi-track Recording On Linux With OBS
    - Comment rendre vos cours à distance ou exposés plus dynamiques avec le logiciel OBS, simple et très bien expliqué !
- Tutoriels web
    - How to Record Your Screen and Stream With OBS Studio
- OBS Studio & TEAMS
    - OBS Studio pour Microsoft Teams Live Events
    - Inject OBS Studio into Microsoft Teams
- virtual cams
    - https://obsproject.com/forum/resources/obs-virtualcam.949/
    - https://github.com/CatxFish/obs-v4l2sink
- Trucs et astuces
    - transparence et superpositions :
        - https://obsproject.com/forum/threads/how-to-make-background-transparent.108643/
        - How to make a Transparent Animated Overlay for OBS/Streaming using Krita + FFMPEG
- Utilisation de caméras, micros pour enregistrement et/ou streaming, via OBS Studion, + hardware utilisé : https://twitter.com/NicolasVivant/status/1588129212044660736 :
    - 1. Les caméras. → Acquisition de 2 caméras-tourelles POE compatibles avec le protocole NDI (modèle : Avonic CM70-NDI). → Le POE (Power Over Ethernet) permet de les alimenter et de récupérer les flux vidéos avec un câble unique.
    - 2. Le son. → Une carte son Scarlett 2i2 3rd generation : 2 entrées XLR/gros jacks (6.35 mm), une sortie USB-C → USB direction le PC.
    - 3. Le réseau. → Un switch 8 ports POE, sur lequel le PC et les caméras sont connectés.
    - 4. La machine. → Un PC sous Zorin OS Core, avec un processeur récent (Intel Core i5 ou AMD Ryzen équivalent), 16 Go de mémoire, et un disque dur SSD de 500 Go minimum.
    - 5. Le logiciel. → OBS Studio avec libndi, obs-ndi et PTZ Controls. → PTZ Controls permet de piloter les caméras et de gérer les prépositions directement depuis OBS.
    - 6. Le graphisme.
    - 7. La diffusion. → Un serveur Peertube pour publier les vidéos

Autres logiciels utiles :

- OpenShot, pour montage ultérieur (découpes,...)

From:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/ - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/floss:obs_studio?rev=1667549786

Last update: **2022/11/04 09:16**