


# OBS Studio

Logiciel libre et open source d'enregistrement vidéo et de streaming en direct

-  **OBS Studio**
- [site officiel](#)
  - <https://obsproject.com/wiki/> : guide, documentation
- Tutoriels vidéos sur Youtube
  - [COMMENT UTILISER OBS ? \(Les bases\)](#), juin 2017
  - [LEARN OBS IN 30 MINUTES | Complete Tutorial for Beginners 2019](#)
  - [Multi-track Recording On Linux With OBS](#)
  - [Comment rendre vos cours à distance ou exposés plus dynamiques avec le logiciel OBS](#), simple et très bien expliqué !
- Tutoriels web
  - [How to Record Your Screen and Stream With OBS Studio](#)
- OBS Studio & TEAMS
  - [OBS Studio pour Microsoft Teams Live Events](#)
  - [Inject OBS Studio into Microsoft Teams](#)
- virtual cams
  - <https://obsproject.com/forum/resources/obs-virtualcam.949/>
  - <https://github.com/CatxFish/obs-v4l2sink>
- Trucs et astuces
  - transparence et superpositions :
    - <https://obsproject.com/forum/threads/how-to-make-background-transparent.108643/>
    - [How to make a Transparent Animated Overlay for OBS/Streaming using Krita + FFmpeg](#)
- Utilisation de caméras, micros pour enregistrement et/ou streaming, via OBS Studio, + hardware utilisé : <https://twitter.com/NicolasVivant/status/1588129212044660736> :
  1. Les caméras. → Acquisition de 2 caméras-tourelles POE compatibles avec le protocole NDI (modèle : Avonic CM70-NDI). → Le POE (Power Over Ethernet) permet de les alimenter et de récupérer les flux vidéos avec un câble unique.
  2. Le son. → Une carte son Scarlett 2i2 3rd generation : 2 entrées XLR/gros jacks (6.35 mm), une sortie USB-C → USB direction le PC.
  3. Le réseau. → Un switch 8 ports POE, sur lequel le PC et les caméras sont connectés.
  4. La machine. → Un PC sous Zorin OS Core, avec un processeur récent (Intel Core i5 ou AMD Ryzen équivalent), 16 Go de mémoire, et un disque dur SSD de 500 Go minimum.
  5. Le logiciel. → OBS Studio avec libndi, obs-ndi et PTZ Controls. → PTZ Controls permet de piloter les caméras et de gérer les prépositions directement depuis OBS.
  6. Le graphisme.
  7. La diffusion. → Un serveur Peertube pour publier les vidéos

Autres logiciels utiles :

- [OpenShot](#), pour montage ultérieur (découpes,...)

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

[https://dvillers.umons.ac.be/wiki/floss:obs\\_studio?rev=1667549786](https://dvillers.umons.ac.be/wiki/floss:obs_studio?rev=1667549786)

Last update: **2022/11/04 09:16**

