


# OBS Studio

Logiciel libre et open source d'enregistrement vidéo et de streaming en direct

-  [OBS Studio](#)
- [site officiel](#)
  - <https://obsproject.com/wiki/> : guide, documentation
- Tutoriels vidéos sur Youtube
  - [COMMENT UTILISER OBS ? \(Les bases\)](#), juin 2017
  - [LEARN OBS IN 30 MINUTES | Complete Tutorial for Beginners 2019](#)
  - [Multi-track Recording On Linux With OBS](#)
  - [Comment rendre vos cours à distance ou exposés plus dynamiques avec le logiciel OBS, simple et très bien expliqué !](#)
- Tutoriels web
  - [How to Record Your Screen and Stream With OBS Studio](#)
- OBS Studio & TEAMS
  - [OBS Studio pour Microsoft Teams Live Events](#)
  - [Inject OBS Studio into Microsoft Teams](#)
- virtual cams
  - <https://obsproject.com/forum/resources/obs-virtualcam.949/>
  - <https://github.com/CatxFish/obs-v4l2sink>
- Trucs et astuces
  - transparence et superpositions :
    - <https://obsproject.com/forum/threads/how-to-make-background-transparent.108643/>
    - [How to make a Transparent Animated Overlay for OBS/Streaming using Krita + FFmpeg](#)
- Utilisation de caméras, micros pour enregistrement et/ou streaming, via OBS Studio, + hardware utilisé : <https://twitter.com/NicolasVivant/status/1588129212044660736> :
  - 1. Les caméras. → Acquisition de 2 caméras-tourelles POE compatibles avec le protocole NDI (modèle : Avonic CM70-NDI). → Le POE (Power Over Ethernet) permet de les alimenter et de récupérer les flux vidéos avec un câble unique.
  - 2. Le son. → Une carte son Scarlett 2i2 3rd generation : 2 entrées XLR/gros jacks (6.35 mm), une sortie USB-C → USB direction le PC.
  - 3. Le réseau. → Un switch 8 ports POE, sur lequel le PC et les caméras sont connectés.
  - 4. La machine. → Un PC sous Zorin OS Core, avec un processeur récent (Intel Core i5 ou AMD Ryzen équivalent), 16 Go de mémoire, et un disque dur SSD de 500 Go minimum.
  - 5. Le logiciel. → OBS Studio avec libndi, obs-ndi et PTZ Controls. → PTZ Controls permet de piloter les caméras et de gérer les prépositions directement depuis OBS.
  - 6. Le graphisme.
  - 7. La diffusion. → Un serveur Peertube pour publier les vidéos

Autres logiciels utiles :

- [OpenShot](#), pour montage ultérieur (découpes,...)

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:

[https://dvillers.umons.ac.be/wiki/floss:obs\\_studio?rev=1667549786](https://dvillers.umons.ac.be/wiki/floss:obs_studio?rev=1667549786)

Last update: **2022/11/04 09:16**

