Test botstrapwrapper

Principe 1 : Activer les neurones liés à l'apprentissage visé		
Pourquoi ?		
Raison 1 Pour changer les connexions neuronales	**Raison 2** Pour apprendre plus efficacement	**Raison 3** Pour créer des connexions neuronales pertinentes

Comment ?	
Stratégie 1 Éviter d'utiliser fréquemment des approches passives Écoute passive Lecture passive	**Stratégie 2** Utiliser fréquemment des approches actives Écoute active Lecture active
Stratégie 3 Éviter les sources de distraction Médias sociaux Appareils connectés Décoration Multitâche	**Stratégie 4** Éviter d'activer des idées ou des stratégies inappropriées Idée inappropriée Stratégie inappropriée

From:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/ - **Didier Villers, UMONS - wiki**

Permanent link:
https://dvillers.umons.ac.be/wiki/floss:bs3combitest?rev=1625851587

Last update: **2021/07/09 19:26**