

Test bootstrapwrapper

bootstrap3

bootstrapwrapper

Principe 1 : Activer les neurones liés à l'apprentissage visé

| Pourquoi ? | | |
|--|--|---|
| Raison 1 Pour changer les connexions neuronales | Raison 2 Pour apprendre plus efficacement | Raison 3 Pour créer des connexions neuronales pertinentes |
| Comment ? | | |
| Stratégie 1 Éviter d'utiliser fréquemment des approches passives Écoute passive Lecture passive | Stratégie 2 Utiliser fréquemment des approches actives Écoute active Lecture active | |
| Stratégie 3 Éviter les sources de distraction Médias sociaux Appareils connectés Décoration Multitâche | Stratégie 4 Éviter d'activer des idées ou des stratégies inappropriées Idée inappropriée Stratégie inappropriée | |

From:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/> - Didier Villers, UMONS - wiki

Permanent link:

<https://dvillers.umons.ac.be/wiki/floss:bs3combittest>

Last update: 2021/07/09 22:45

